**Caso d’uso 1: creazione di un asta**

**Portata:** Sistema per la gestione di aste

**Attore primario:** Utente

**Parti interessate:**

* Utente: vuole vendere un oggetto, per farlo deve creare un’asta inserendo tutte le informazioni relativo all’oggetto che vuole vendere.

**Precondizioni:**

* Il server è attivo correttamente ed è pronto a soddisfare le richieste dei client.
* L’utente deve essere registrato e autenticato.

**Garanzie di successo:**

* L’asta viene creata e tutti gli utenti la possono visualizzare. Gli altri utenti possono vedere i dettagli dell’asta e fare una offerta.

**Scenario di successo principale:**

1. L’utente immette attraverso l’interfaccia grafica i dati relativi al lotto che vuole vendere, l’ora e la data di chiusura dell’asta, il prezzo di base ed un’immagine rappresentativa.
2. Il server riceve la richiesta, la esegue e aggiorna il database.
3. All’utente viene notificato il successo dell’operazione.

**Scenari alternativi:**

a)Non vengono inseriti i dati del lotto:

1. All’utente viene notificato l’errore.
2. All’utente è permesso di modificare i dati inseriti in modo da poter creare correttamente un’asta.

b)Ora e data inserite sono nel passato:

1. All’utente viene notificato l’errore.
2. All’utente è permesso di modificare i dati inseriti in modo da poter creare correttamente un’asta.

c)L’immagine non viene inserita:

1. All’utente viene notificato il messaggio di successo.
2. All’asta viene assegnata una immagine di default.

**Caso d’uso 2: Offerta**

**Portata:** Sistema per la gestione di aste

**Attore primario:** Utente

**Parti interessate:**

* Utente: vuole comprare un oggetto in vendita all’asta.

**Precondizioni:**

* Il server è attivo correttamente ed è pronto a soddisfare le richieste dei client.
* L’utente deve essere registrato e autenticato.

**Garanzie di successo:**

* L’offerta viene effettuata e viene visualizzata come offerta più alta. Se nessun altro utente effettua una offerta maggiore, l’utente vince l’asta e ha diritto a comprare l’oggetto a quel prezzo.

**Scenario di successo principale:**

1. L’utente accede ai dati dell’asta tramite l’interfaccia grafica, effettua un’offerta.
2. Il sistema verifica che l’offerta sia maggiore di quella attuale.
3. Il sistema aggiorna i dati relativi all’asta nel database.
4. L’interfaccia mostra l’ammontare dell’offerta come nuova offerta da battere.

**Scenari alternativi:**

a)Offerta inferiore a quella attuale:

1. All’utente viene notificato l’errore.
2. All’utente è permesso di effettuare un’altra offerta.

b)Asta chiusa:

1. All’utente non è permesso di fare offerte.

Problemi possibili: stesso offerente

**Caso d’uso 3: Chiusura asta**

**Portata:** Sistema per la gestione di aste

**Attore primario:** Utente

**Parti interessate:**

* Venditore: vuole sapere chi ha vinto l’asta e a quale prezzo.
* Compratore: vuole sapere se ha vinto l’asta e a quale prezzo.

**Precondizioni:**

* Il server è attivo correttamente ed è pronto a soddisfare le richieste dei client.
* L’utente deve essere registrato e autenticato.

**Garanzie di successo:**

* Il vincitore visualizza i dati del venditore e viceversa.

**Scenario di successo principale:**

1. Il sistema chiude l’asta e la rende visibile solo per il venditore e il compratore.
2. Il vincitore accedendo alla schermata dell’asta visualizza i dati del venditore.
3. Il venditore accedendo alla schermata dell’asta visualizza i dati del vincitore.

**Scenari alternativi:**

a)Nessuna offerta:

1. L’asta viene chiusa senza nessun vincitore.

**Problemi possibili: l’asta senza vincitore viene visualizzata dal venditore si può cancellare**

**Caso d’uso 4: Modifica asta**

Il venditore deve poter modificare i dati un’asta dopo averla creata.

**Scenari alternativi:**

a)Non vengono inseriti i dati del lotto:

1. All’utente viene notificato l’errore.
2. All’utente è permesso di modificare i dati inseriti in modo da poter creare correttamente un’asta.

b)L’immagine non viene inserita:

1. All’utente viene notificato il messaggio di successo.
2. All’asta viene assegnata una immagine di default.

**Caso d’uso 5: Gestione aste**

L’utente deve poter cercare un’asta con una ricerca basata sul nome dell’oggetto. Deve poter visualizzare le proprie aste e quelle vinte. Deve avere la possibilità di aggiungere un’asta ai preferiti.